

Załącznik nr 1 do ZO nr 00049/Aplikacja/1/2022

Specyfikacja aplikacji wraz z makietami

1. Specyfikacja aplikacji

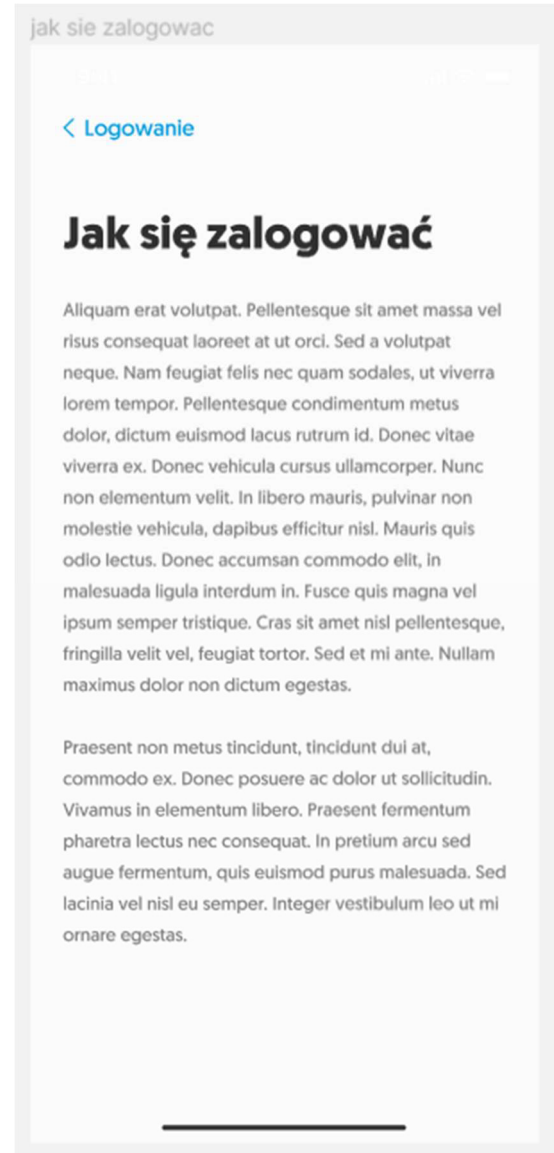
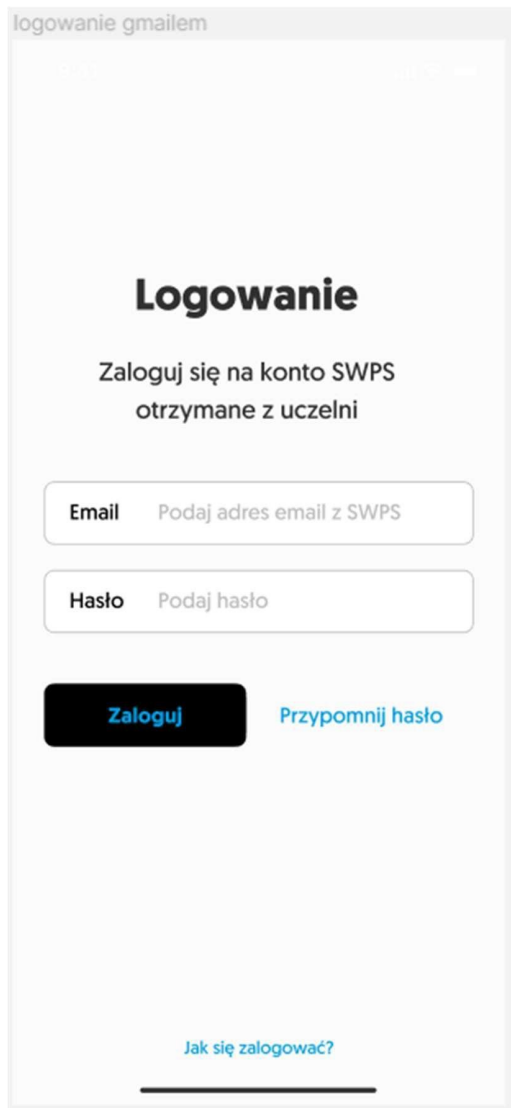
- a. Aplikacja powinna zostać wykonana w oparciu framework Flutter w wersji 2.10.5 lub wyższej,
- b. Aplikacja powinna zostać napisana w języku Dart tak aby zapewnić zgodność z platformą Flutter,
- c. Aplikacja powinna poprawnie działać na następujących platformach:
 - i. Android wersja 19 lub wyższa
 - ii. iOS wersja 9 lub lub wyższa
- d. Dokumentacją w zakresie wszystkich wymaganych funkcjonalności zostanie przekazana Wykonawcy wraz z API w terminie 7 dni kalendarzowych od daty podpisania umowy,
- e. Aplikacja powinna zostać napisana w sposób pozwalający zmieniać język. Wymagane jest wsparcie dla Języka Polskiego i Angielskiego. Tłumaczenia zostaną przekazane przez Zamawiającego,
- f. Aplikacja musi być zgodna ze standardem dostępności cyfrowej według wytycznych WCAG 2.1.

2. Zakres prac:

- a. Przygotowanie Oprogramowania aplikacji zgodnie dokumentacją techniczną oraz specyfikacją makiet,
- b. Przeprowadzenie Testów wewnętrznych,
- c. Opublikowanie aplikacji w sklepach internetowych Android Play i Apple Store, na kontach udostępnionych przez Zamawiającego,
- d. Zapewnienie wsparcia technicznego programisty Flutter przez okres 12 miesięcy w wymiarze 8 godzin/miesiąc od odbioru aplikacji. Harmonogram dostępności programisty powinien być przesłany cyklicznie, w terminie do 7 dni kalendarzowych przed rozpoczęciem kolejnego miesiąca wsparcia.

3. Specyfikacja makiet

3.1 logowanie do aplikacji mobilnej z użyciem nazwy użytkownika i hasła



logowanie gmailem

10:17

Logowanie

Zaloguj się na konto SWPS
otrzymane z uczelni

Email wertgsgfx

Nieparwidłowy login

Hasło Podaj hasło

Zaloguj Przypomnij hasło

Jak się zalogować?

logowanie gmailem

10:17

Logowanie

Zaloguj się na konto SWPS
otrzymane z uczelni

Email jmierzejewski@swps.pl

Hasło *****

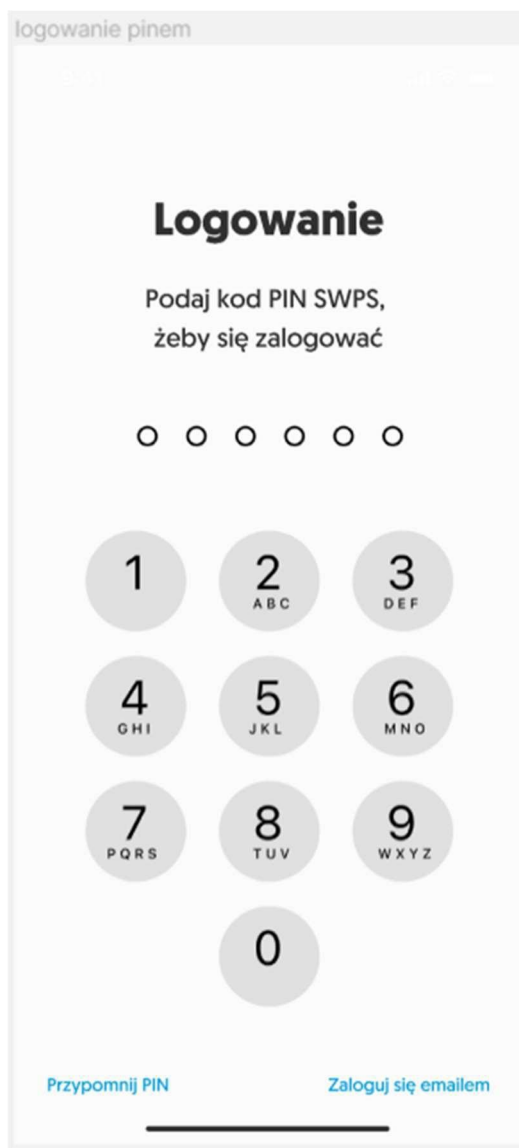
Nieprawidłowe hasło

Zaloguj Przypomnij hasło

Jak się zalogować?

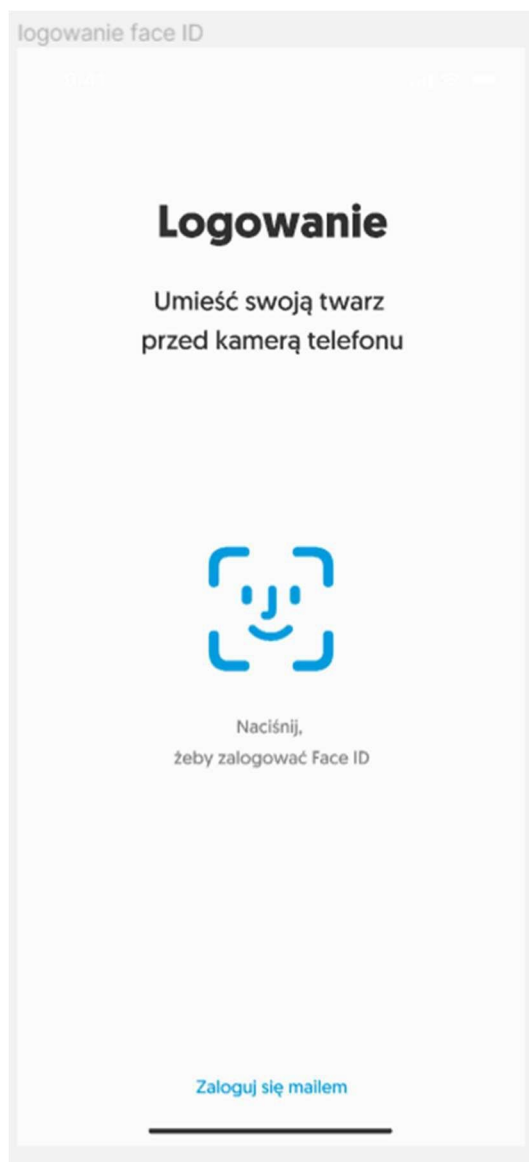
Opis: Kontrola dostępu do zasobów oferowanych przez aplikację mobilną ma umożliwiać logowanie z wykorzystaniem nazwy użytkownika oraz hasła.

3.2 Logowanie do aplikacji mobilnej z użyciem kodu PIN



Opis: Kontrola dostępu do zasobów oferowanych przez aplikację mobilną ma umożliwiać logowanie z wykorzystaniem kodu PIN.

3.3 Logowanie do aplikacji mobilnej z użyciem FaceID



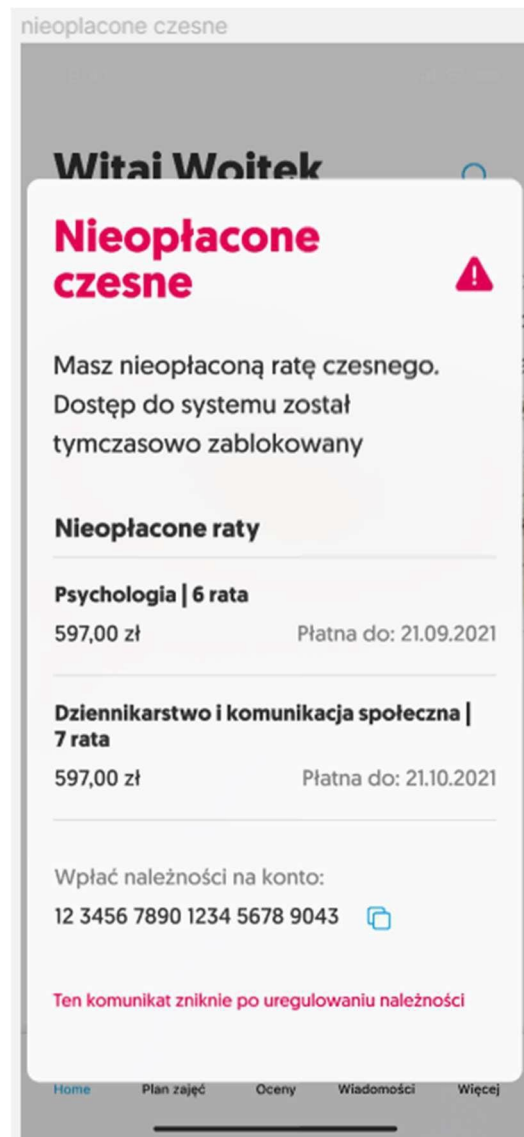
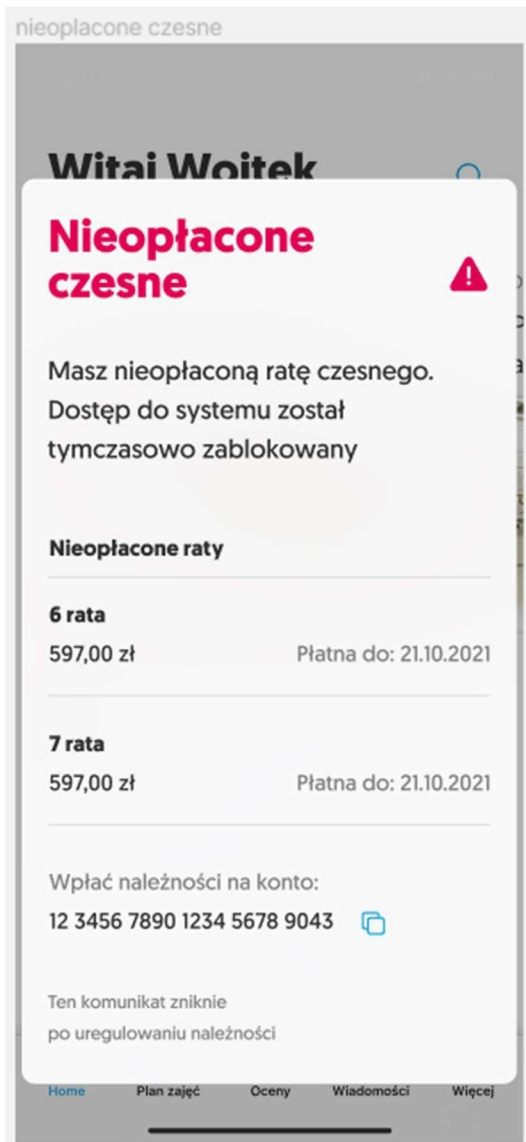
Opis: Kontrola dostępu do zasobów oferowanych przez aplikację mobilną ma umożliwić logowanie z wykorzystaniem mechanizmu FaceID.

3.4 Logowanie do aplikacji mobilnej z wykorzystaniem odcisku palca



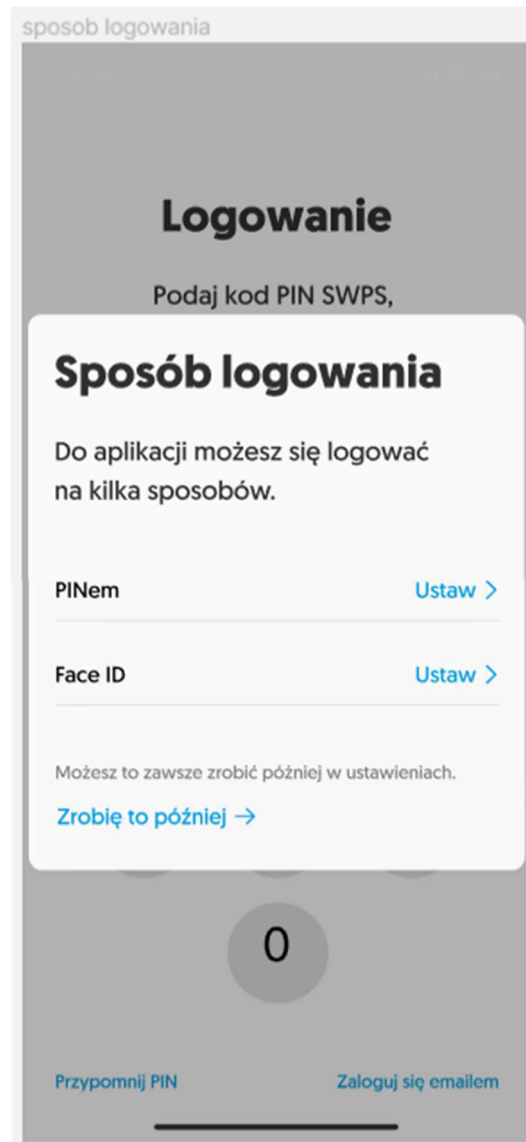
Opis: Kontrola dostępu do zasobów oferowanych przez aplikację mobilną ma umożliwić logowanie z wykorzystaniem mechanizmu czytnika linii papilarnych.

3.5 Nieopłacone czesne



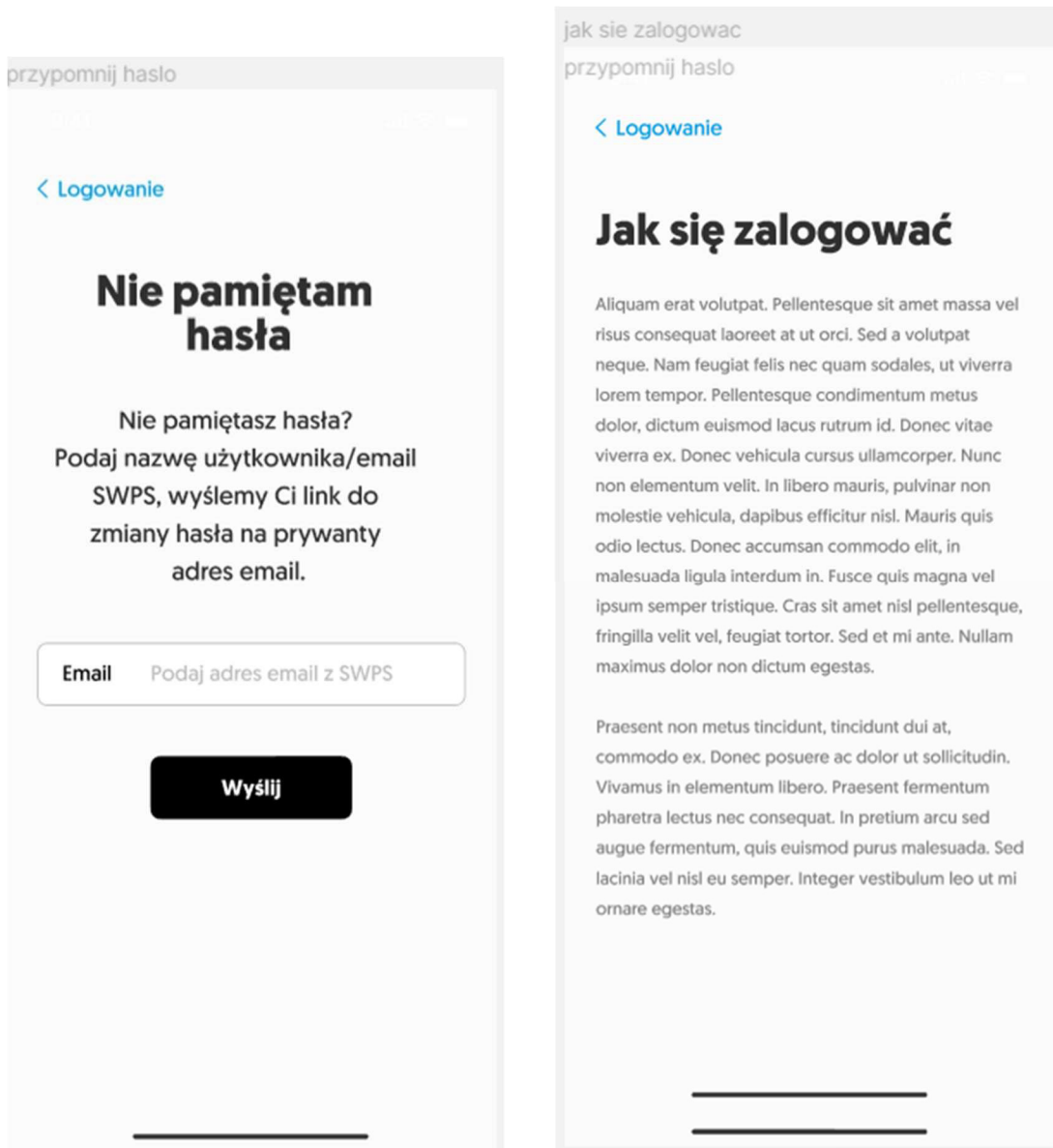
Opis: Student, niezwłocznie po zalogowaniu do aplikacji otrzymuje komunikat o zaleganiu z płatnościami (czesne). Wiadomość dla Studenta zawiera szczegóły zaległości takie jak: kwota, liczba niespłaconych rat, terminy spłat, numer konta bankowego.

3.6 Zmiana ustawień logowania



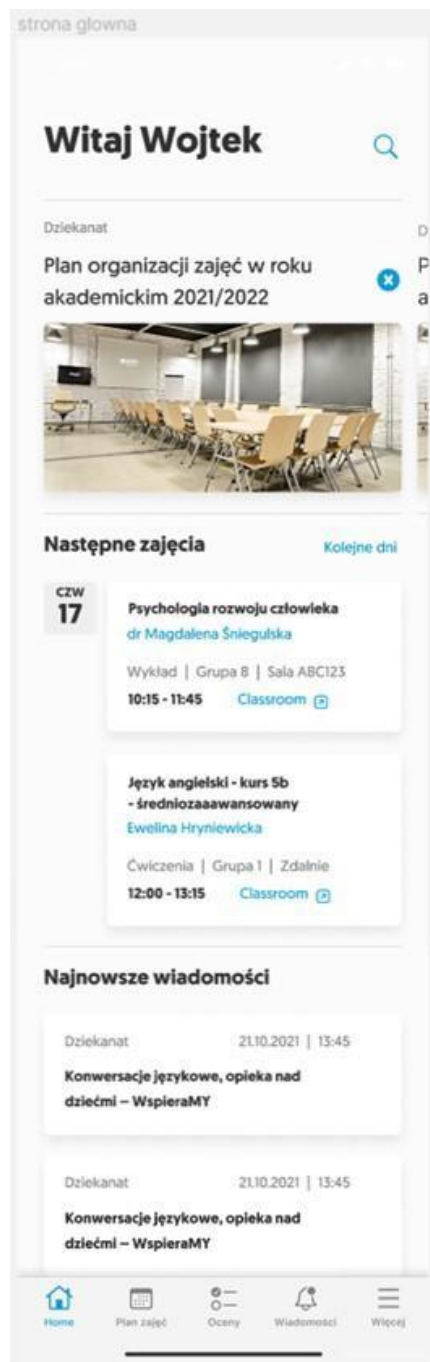
Opis: Użytkownik ma mieć ustawienia zgodnie z makietą

3.7 Przypomnienie hasła



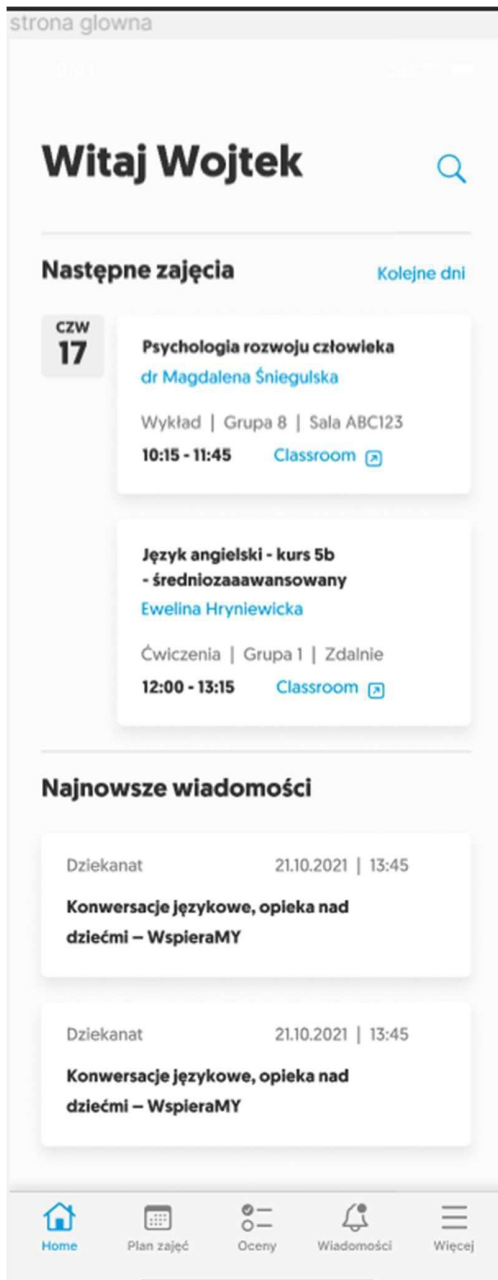
Opis: Proces przypominania hasła inicjowany przez użytkownika przy pomocy przycisku przypominania hasła. Użytkownik następnie wpisuje kod z automatycznej wiadomości e-mail i ustanawia nowe hasło zgodne z wymaganiami bezpieczeństwa.

3.8 Strona główna



Opis: Dane prezentowane użytkownikowi na stronie głównej aplikacji prezentowane są według przyjętej struktury.

3.9 Strona główna aplikacji mobilnej - Sekcja powiadomień



Opis: Student, po zalogowaniu się oraz wyświetleniu strony głównej ma dostęp do sekcji z powiadomieniami.

3.10 Plan Zajęć



Opis: Aplikacja przedstawia użytkownikowi plan zajęć dla grup zajęciowych użytkownika.

3.11 Zakładka oceny

oceny

Oceny

Psychologia Semestr 4

Zbrane punkty ECTS **36.0 / 36.0** Średnia ocen **5.0 (roczna: 4,96)**

Moduł	Ocena
Psychologia rozwoju człowieka dr Magdalena Śniegułska 65h 6.0 ECTS	5.0
Psychologia rozwoju człowieka dr Magdalena Śniegułska 65h 6.0 ECTS	5.0
Język angielski - kurs 5b - średniozaawansowany wyższy B2.2 - [do realizacji po kursie 5a] dr Magdalena Śniegułska 65h 6.0 ECTS	-

Nowa ocena

Moduł	Ocena
Psychologia rozwoju człowieka dr Magdalena Śniegułska 65h 6.0 ECTS	5.0

Home Plan zajęć Oceny Wiadomości Więcej

oceny rozwinięte

Oceny

Psychologia Semestr 4

Zbrane punkty ECTS **36.0 / 36.0** Średnia ocen **5.0 (roczna: 4,96)**

Moduł	Ocena
Psychologia rozwoju człowieka dr Magdalena Śniegułska 65h 6.0 ECTS	5.0
Punkty za seminarium Ocena funkcjonowania związków	19
Punkty za ćwiczenia Jak osiągnąć szczęście w z związkach?	19
Termin 1 Bliskie związki a zdrowie psychiczne	19
Suma	67

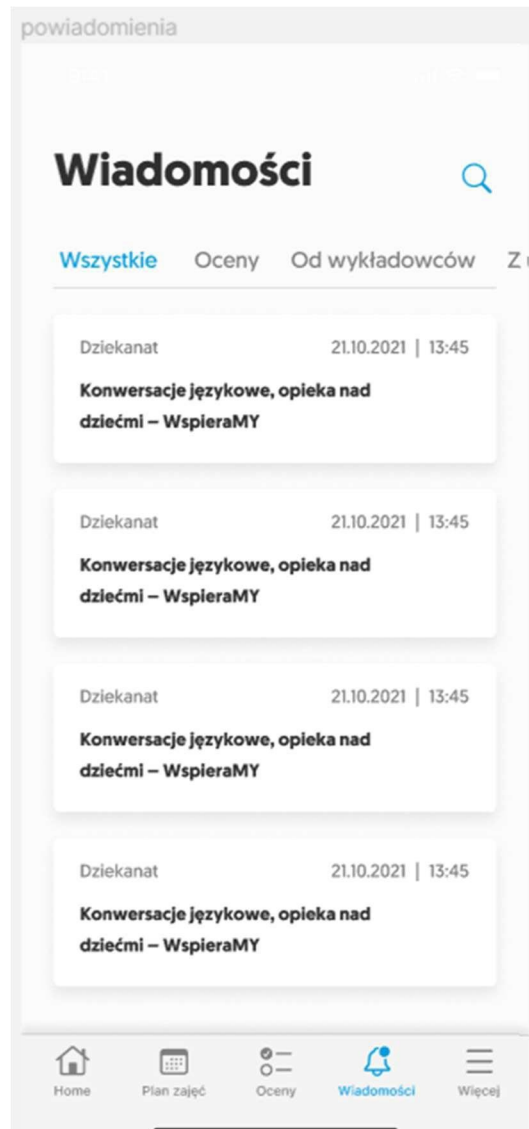
Nowa ocena

Moduł	Ocena
Psychologia rozwoju człowieka dr Magdalena Śniegułska 65h 6.0 ECTS	5.0
Psychologia rozwoju człowieka dr Magdalena Śniegułska 65h 6.0 ECTS	-
Język angielski - kurs 5b - średniozaawansowany wyższy B2.2 - [do realizacji po kursie 5a] dr Magdalena Śniegułska 65h 6.0 ECTS	5.0

Home Plan zajęć Oceny Wiadomości Więcej

Opis: Zalogowany Student ma możliwość wyświetlenia zakładki "Oceny". Ekran ten zawiera szczegółowe informacje na temat ocen Studenta.

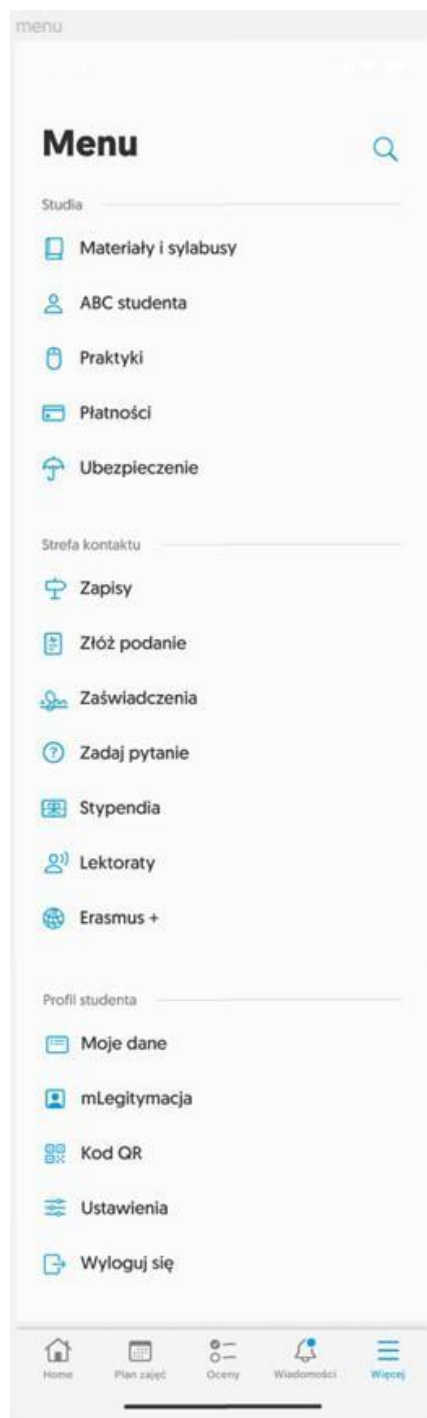
3.12 Powiadomienia



Opis: Aplikacja udostępnia dla użytkownika zakładkę "Powiadomienia". Ekran ten umożliwia przejrzanie powiadomień oraz wyświetlenie ich szczegółów. Powiadomienia w zakładce prezentowane są z podziałem na kategorie. Zakładana liczba kategorii powiadomień - minimum 10.

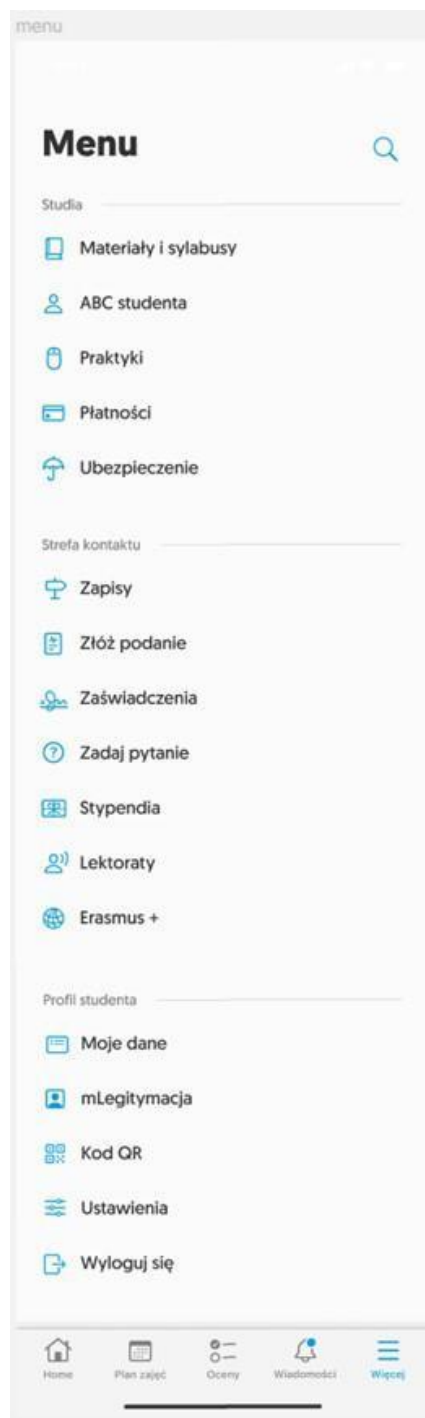
Szczegółowy wykaz kategorii powiadomień zostanie udostępniony Wykonawcy po realizacji warsztatów z zakresu UX/UI z pracownikami Zamawiającego (planowany termin lipiec-sierpień 2022).

3.13 Ekran menu



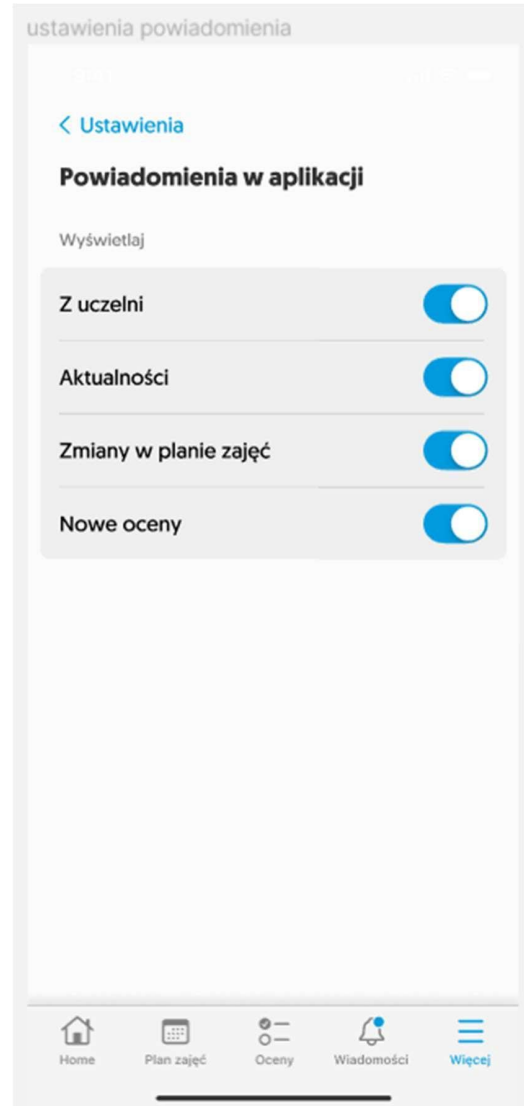
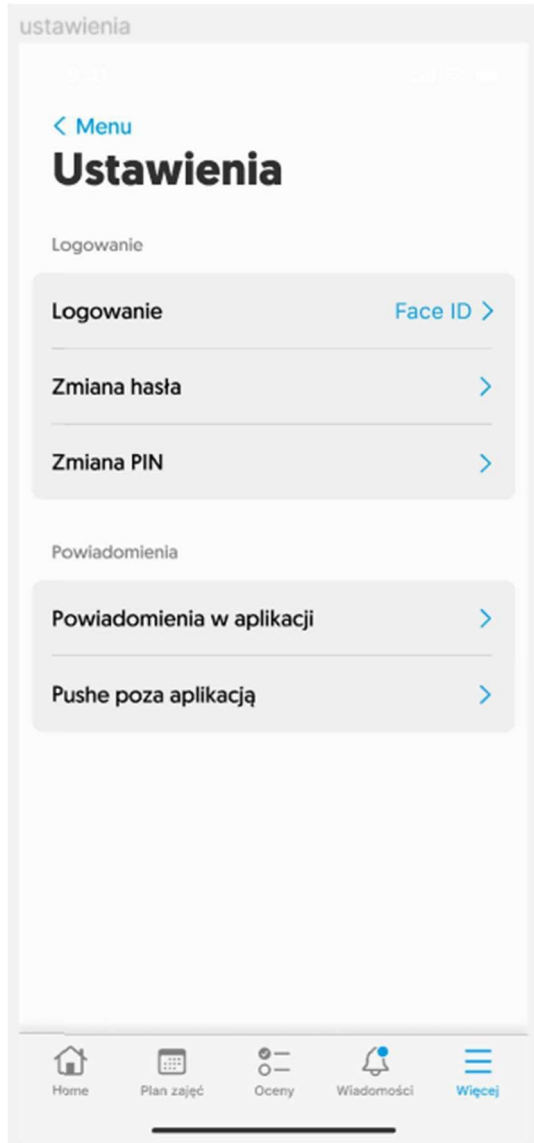
Opis: Użytkownik, korzystając z linków na dedykowanym ekranie, może zainicjować akcję w jednym z trzech w/w obszarów.

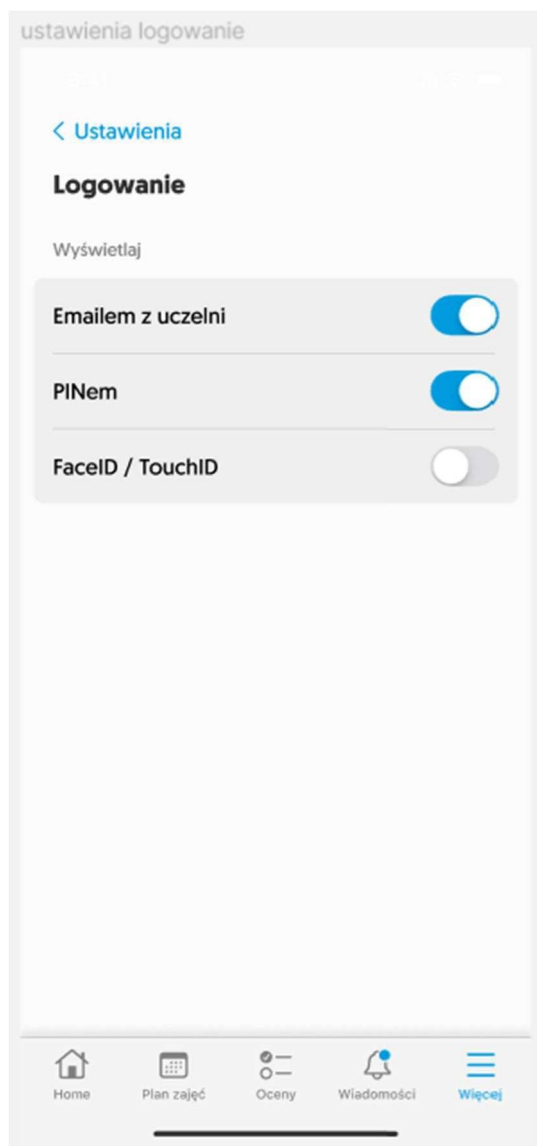
3.14 Wylogowanie



Opis: Użytkownik ma mieć możliwość bezpiecznego wylogowania się z aplikacji, z każdego ekranu aplikacji (poprzez opcję w MENU).

3.15 Ustawienie Aplikacji





Opis: Student ma możliwość zmiany niektórych ustawień aplikacji mobilnej.

3.16 Wyświetlenie kodu QR



Cel: Wyświetlenia kodu QR, dającego możliwość wejścia na uczelnię, z wykorzystaniem opcji "Mój kod QR" z menu aplikacji mobilnej.

3.17 Mlegitymacja



Opis: Użytkownik może podejmować akcję związane z obsługą legitymacji elektronicznej (mLegitymacja).