

Pytania i odpowiedzi do zapytania ofertowego nr 00049/Aplikacja/1/2022 - 24.05.2022

Pytanie nr 1:

*Czy Zamawiający dopuści możliwość spełnienia kryterium podmiotowego określonego w **Warunku I** Zapytania Ofertowego nr 00049/Aplikacja/1/2022, w ten sposób, że Oferent wykaże posiadanie wiedzy i doświadczenia w zakresie tego warunku poprzez wykazanie w okresie ostatnich trzech lat przed upływem terminu składania ofert, a jeżeli okres prowadzenia działalności jest krótszy - w tym okresie, że zrealizował prawidłowo minimum jedną usługę obejmującą swym zakresem wykonanie aplikacji mobilnej, przy czym opartej na platformie równorzędnej do platformy Flutter tj. React Native na urządzenia z systemem operacyjnym IOS i Android o wartości min. 370 000,00 zł brutto.*

Oferent wskazuje, że platforma React Native identycznie jak platforma Flutter jest technologią cross platformową umożliwiającą jednoczesne wykonanie aplikacji na systemy iOS i Android. Ponadto, uprzejmie wskazujemy, że obie platformy posiadają takie same możliwości, a ograniczenie zakresu zapytania jedynie do platformy Flutter może być postrzegane jako ograniczające konkurencję, powodujące nierówne traktowanie wykonawców oraz powodujące brak możliwości porównania technologii przy wyborze oferty przez Zamawiającego, co ostatecznie może okazać się dla niego niekorzystne.

Pytanie nr 2:

*W nawiązaniu do powyższego pytania, czy Zamawiający dopuści możliwość spełnienia kryterium podmiotowego określonego w **Warunku II pkt 2 i 3** w ten sposób, że Oferent wykaże, że posiada zasoby niezbędne do realizacji zamówienia i dysponuje w swym zespole Programistą (Android) i Programistą (iOS), którzy w okresie ostatnich 4 (czterech) latach przed upływem terminu złożenia ofert brali udział w realizacji minimum jednego zakończonego projektu wdrożenia aplikacji mobilnych na platformę równorzędną do platformy Flutter tj. React Native na kwotę minimum 200 000,00 zł brutto na stanowiskach programisty.*

Odpowiedź:

W jednoczesnej odpowiedzi na obydwa pytania informujemy, iż:

wyбір platformy Flutter wynika wyłącznie z obiektywnych potrzeb Zamawiającego i nie był podyktowany chęcią ograniczenia konkurencji. Flutter podobnie jak React Native to otwarte środowiska, które w żaden sposób nie są blokowane przez producentów i są wykorzystywane przez wiele podmiotów. Liczba firm, które mogą wykonać usługę w języku DART jest wystarczająca do zachowania należytej konkurencji.

Wyбір języka DART wynika z faktu, iż Zamawiający zatrudnia zespół 7 programistów Java, którzy tworzą i rozwijają system „Wirtualna Uczelnia” będący webową wersją tworzonej Aplikacji. Zespół ten docelowo przejmie rozwój i utrzymanie Aplikacji mobilnej po zakończeniu realizacji usługi z wybranym wykonawcą. W zespole dysponujemy jedną osobą posiadającą umiejętności programowania w języku DART, a pozostałe osoby wyraziły chęć szybkiego pozyskania tych kompetencji, co będzie możliwe z uwagi na podobieństwo pomiędzy językiem programowania DART a językiem programowania JAVA. Zamawiający nie posiada programistów JavaScript, którzy będą w stanie nauczyć się programować w oparciu o Framework React Native. Nie dysponujemy również zasobem w postaci programisty ReactNative.

W związku z tym Zamawiający nie dopuszcza ww. sposobu wykazania wiedzy i doświadczenia oraz posiadanych zasobów (zespół specjalistów).

W związku z powyższymi pytaniami, Zamawiający wydłuża termin złożenia ofert do 26 maja 2022 r. godz. 23:59:59.