

**Uchwała Nr 13/2026**  
**Senatu Uniwersytetu SWPS**  
**z dnia 27 lutego 2026 roku**

**w sprawie ustalenia programu studiów na kierunku Game Art and Animation,**  
**studia pierwszego stopnia o profilu praktycznym,**  
**prowadzonych na Wydziale Interdyscyplinarnym w Krakowie**  
**Filia w Krakowie im. ks. Józefa Tischnera Uniwersytetu SWPS**

Na podstawie art. 28 ust. 1 pkt 11 oraz ust. 2 w związku z art. 67 ust. 1 ustawy z dnia 20 lipca 2018 roku – Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce oraz § 3 i § 4 rozporządzenia Ministra Nauki i Szkolnictwa Wyższego z dnia 27 września 2018 roku w sprawie studiów oraz § 11 ust. 1 pkt 7 i ust. 2 Statutu Uniwersytetu SWPS, po zasięgnięciu opinii Samorządu Studenckiego Uniwersytetu SWPS, Senat Uniwersytetu SWPS uchwala, co następuje:

**§ 1**

1. Senat Uniwersytetu SWPS ustala program studiów na kierunku Game Art and Animation, studia pierwszego stopnia o profilu praktycznym, prowadzonych na Wydziale Interdyscyplinarnym w Krakowie Filia w Krakowie im. ks. Józefa Tischnera Uniwersytetu SWPS, zwany dalej: „**Programem studiów**”.
2. Program studiów stanowi załącznik do niniejszej uchwały.
3. Studia według Programu studiów mogą być prowadzone od roku akademickiego 2026/2027.

**§ 2**

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Przewodniczący Senatu  
Uniwersytetu SWPS



Prof. dr hab. Roman Cieślak